

Sangrenegra

un juego de rol creado por Oscar Iglesias
textos de Raquel Cano, Alvaro Lamas y Oscar Iglesias
bandera del Protectorado creada por Samuel Reyes
logo de Sangrenegra creado por David Jiménez
Versión 0.1 (Mayo 2015)



admin@sangrenegra.es



[Sangrenegra en G+](#)



blog.sangrenegra.es



Sangrenegra por [Oscar Iglesias](#) se distribuye bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](#).
Publicado originalmente en www.blog.sangrenegra.es.

El Protectorado. Cronología



618-907 d.C. (China) - *Dinastía Tang*.

El budismo, que había surgido en India en la época de **Confucio**, continuó floreciendo durante el período Tang y fue adoptado por la familia imperial, convirtiéndose en una parte esencial de la cultura tradicional china.

800 d.C. - Los Sangreazul comenzaron a infiltrarse entre los pueblos de China, Nihon y Korea con el fin de conocer sus costumbres, ideas e intereses para luego poder llegar a puestos de poder. Este grupo de Sangreazul está controlado por una pareja de hermanos.

794-985 d.C. (Nihon) - *Periodo Heian*.

Comenzó con el establecimiento de la capital en el año 794 en lo más tarde sería conocido como **Kioto**, y su final está acotado por el establecimiento del primer shogunato en la historia del país.

Hasta este momento se había reestructurado la corte imperial según el modelo chino de la Dinastía Tang, e inclusive se había motivado el envío de embajadas y estudiantes a China con el fin de imitar aspectos culturales de este país. Pero, en este período el entramado estatal chino fue modificado y adaptado a las necesidades japonesas dando origen a una sofisticada cultura propia.

Con la desaparición del antiguo sistema político, el clan Fujiwara, en el que se había infiltrado y tomado posiciones de poder uno de los hermanos Sangreazul, comenzó un proceso de acaparamiento de las jerarquías superiores. Los líderes del clan se posicionaron de tal manera que se convirtieron en regentes de los emperadores, mientras que otros miembros del clan Fujiwara lograron monopolizar puestos superiores como el Consejo de Estado. De hecho, los Fujiwara gobernaron *de facto* Japón y muy pocos emperadores gobernaron por su cuenta durante este periodo.

En el campo militar, se podían apreciar la mayoría de las características de los futuros guerreros samuráis: jinetes a caballo diestros en el uso del arco, además del empleo de espadas de hoja curva (las futuras katanas). Estos militares a caballo se encargaban de la seguridad de las ciudades así como de luchar contra las revueltas que aparecían.

(China) En el año 904, el dirigente militar **Zhu Wen** lanzó un ataque contra **Chang'an** (capital de la dinastía Tang), destruyendo la ciudad y haciendo matar a la corte del emperador. Finalmente, en 907 Zhu Wen hizo

matar al último emperador Tang y proclamó una nueva dinastía: la dinastía Liang, con capitales en las ciudades de **Luoyang** y **Kaifeng**, comenzando el Periodo de las Cinco Dinastías, que duró hasta el año 960.

918-985 d.C. (Korea) - Dinastía Goryeo.

En el año 918 los generales descendientes de Goguryeo y Baekje derribaron el reino de Silla (que reinaba en Korea en esta época) y nombraron al líder rebelde **Wang Kun** (que en realidad era el mismo hermano Sangreazul que había conseguido infiltrarse en la familia Fujiwara de Nihon) como primer rey del reino de Goryeo.

960-985 d.C. (China) - Dinastía Song.

En el 960, el general **Zhao Kuangyin** perpetró un golpe y se apropió del trono, fundando la dinastía Song y pasándose a llamar desde ese momento Song Taizu. Este hecho marca el fin oficial del periodo de las Cinco Dinastías.

Para esta época la melliza Sangreazul había conseguido formar parte de la corte de consejeros de Taizu y gozaba de la confianza de éste gracias a las ventajas tácticas y militares que había proporcionado a Song Taizu.

Zhao Kuangyin (Song Taizu), gracias a los consejos de su cuerpo de consejeros, influenciado por la presencia Sangreazul aunque no consciente de esta, consigue reunificar China completamente en el año 982.

Los consejeros Sangreazul de los emperadores Song Taizu (China) y Murakami (Nihon) aconsejan a estos unir sus familias para crear un gran imperio. Así lo hacen casando al hijo de Song Taizú (Li-Keimin) y la hija de Murakami (Hiyori). De esta unión nacieron dos hermanos gemelos (**Seijiro** y **Neraka**).

Con el fin de materializar la unificación de China y Nihon, los emperadores de dichas naciones decidieron abdicar en sus nietos (o en los que ellos creían sus nietos, aunque en realidad eran los hermanos Sangreazul, que suplantaron a éstos) en el año 985 (cuando estos cumplieron 19 años).

985 d.C. - Con la llegada al poder de los hermanos, Korea que también estaba bajo el poder de uno de éstos (Seijiro, que allí se hacía llamar Wang Kun) fue asimilada por el nuevo imperio de China-Nihon.

Aunque las naciones de China y Nihon mantuvieron una relativa independencia, ambas eran gobernadas por los gemelos Sangreazul. La hermana, Neraka, se centró más en China, tomando el título de **Emperatriz**; mientras que su hermano Seijiro, que tomó el título de **Shogun**, se dedicó más a las zonas de Nihon y la antigua Korea.

El gobierno de los hermanos fue muy próspero para todas las naciones a su cargo. Se produjeron grandes avances en todos los campos. Fue el primer gobierno, en la historia mundial, que usó papel moneda, y el primer gobierno oriental en establecer un ejército permanente (incluso una armada). Esta dinastía también vio el primer uso conocido de la pólvora, así como el primer discernimiento del Norte Verdadero usando la brújula.

La difusión de la literatura y el conocimiento fue reforzada por la temprana invención de la impresión por medio de sellos de madera y por la posterior invención en el siglo XI de la imprenta móvil.

La tecnología premoderna, ciencia, filosofía, matemáticas, ingeniería, y otras actividades intelectuales florecieron a lo largo de este periodo. La creación de detallados mapas, hechos por cartógrafos, de cada provincia y cada ciudad, los cuales eran colocados en un atlas de gran tamaño, es otro aspecto a destacar entre los avances alcanzados en este momento histórico.

Durante este periodo también se vivió una gran calma, el pueblo estaba contento con los acontecimientos y no había revueltas. Tampoco había guerras con los pueblos que rodeaban el gran imperio de China-Nihon. Fue sin duda una época de bonanza en todos los aspectos.

La aparición de todos estos avances hace que de forma paulatina y natural vayan desapareciendo, generación tras generación, tanto las prácticas como las creencias religiosas, una tendencia propiciada por los gobernantes Sangreazul.

Cuando la edad de los gobernantes llegó a estándares de vida humanos, los hermanos Sangreazul decidieron que era el momento de pasar a la siguiente generación y aunque hicieron creer que Neraka y Seijiro habían muerto, pasaron a gobernar la hija de la Emperatriz y el hijo del Shogun; en realidad éstos seguían siendo ellos. Los hermanos sangreazul continuaron con esta pantomima de sucesiones (siempre haciendo parecer que eran descendientes de la misma familia) en el imperio hasta que en 1172 revelaron su verdadera identidad.

1171 d.c. - Ascenso de los Sangreazul.

En el año 1172, aprovechando la calma política y social y valiéndose de la confianza que en ellos depositaba el pueblo de China-Nihon, los hermanos Sangreazul dieron a conocer su verdadera identidad.

Tras la salida a la luz de la verdadera naturaleza de la Emperatriz y el Shogun (incluso durante la pantomima sucesoria siguieron manteniendo a una Emperatriz en China y a un Shogun en Nihon) el pueblo siguió apoyando a sus gobernantes debido a todo lo que éstos habían hecho por el Imperio y sus habitantes durante generaciones.

Una vez se revelan los Sangreazul los avances médicos, tecnológicos, culturales...se siguen produciendo y las creencias y prácticas religiosas desaparecen prácticamente por completo.

1205 d.C. - Kaifeng se convierte oficialmente en capital del Imperio. **Neraka** se establece permanentemente en esta ciudad, dejando de viajar por las tierras de su Imperio, tarea que delega en su hermano **Seijiro**, quien mantendrá un trato más cercano con las tierras de Nihon donde crea un cuerpo de seguidores leales denominados Samurais.

Comienzan las obras de un gran proyecto en la recién nombrada capital.

1237 d.C. Se termina de poner en funcionamiento el portal de Kaifeng, una espectacular estructura de proporciones gigantescas construida únicamente por los más cercanos y leales sirvientes de los Sangreazul.

Su presentación en público mezcla a partes iguales el temor reverencial ante todo lo que hacen estos maravillosos seres y una ilusión sin límites por descubrir la nueva maravilla que estas fantásticas criaturas van a regalar a su pueblo.

El portal se descubre como un mecanismo para el transporte instantáneo entre diferentes puntos del globo. A saber, las capitales de los otros reinos Sangreazul. El viaje inaugural lo realizan los gobernantes de cada una de estas naciones, visitando en menos de un día las cinco capitales de las naciones Sangreazul.

Kaifeng afianza su posición como ciudad más importante del Imperio, y China comienza una avalancha de

tratos con el mundo occidental como no había tenido anteriormente. El comercio se dispara así como la curiosidad de los ciudadanos del imperio por conocer otros lugares del mundo.

1262 d.C. -

Ese año los Sangreazul decretan que, a partir de ese momento, en todos los reinos de los Señores de la Humanidad se hablará y se enseñará la Lengua Matriz, un mismo idioma para todas las naciones que permitirá un mejor entendimiento entre pueblos, comerciantes y artistas. Desde entonces la enseñanza o fomento de las lenguas antiguas se persigue por ley y sus defensores son severamente castigados.

China se convierte en el primer país en aceptar de forma masiva esta nueva ley, siendo los responsables de los primeros textos escritos en Lengua Matriz en la Tierra y sus principales promotores en años posteriores.

Esta medida no se recibe con tan buena disposición en Nihon, donde las autoridades deben imponerla dando ejemplo por medio de castigos a los infractores.

1300 d.C. La larga paz global establecida por los Sangreazul y todos sus avances tecnológicos han contribuido a hacer del mundo un lugar mejor. Todos los humanos se sienten dichosos de vivir en esta Era Dorada, y agradecidos a los Sangreazul por su guía, inspiración y protección. Las antiguas fronteras de conflicto con Mongolia llevan años sin sufrir incidentes, y las tierras de China están muy alejadas de los Salvajes de los Pueblos Libres como para representar una preocupación.

En medio de este clima de paz y progreso **Neraka** se declara inmortal ante su pueblo, quien con gran júbilo recibe la noticia festejándolo por todo lo alto durante semanas. En los meses siguientes un incipiente culto de seguidores comienza a adorar a Neraka como si de una diosa se tratase, lo que divierte y complace a la Sangreazul, que permite el culto de los Discípulos de Neraka.

Los Discípulos rápidamente alcanzan importantes posiciones de poder y son la primera línea de defensa de los intereses Sangreazul ante el pueblo del Imperio Chino. Su mensaje, una mezcla de discurso religioso con propaganda política es asimilado por las gentes del Imperio, ya de por sí encantadas con todas las mejoras que su señora les ha traído a su vida.

Motivada por su recién adquirido culto, Neraka comienza a obsesionarse con la muerte y como evitarla, pues pese a no envejecer ni los Sangreazul están exentos de este trance.

En años venideros iniciará diversas investigaciones en este sentido utilizando para ello la materia prima que sus Discípulos le proporcionan, aunque sin ningún éxito palpable.

1342 d.C.

En este año **Neraka** realiza su última aparición en público, manifestándose a partir de ese momento a través de su hermano o, la mayor parte de las veces, a través de los dirigentes de su culto de Discípulos.

Los rumores son acallados de raíz, y el mensaje que recibe el pueblo es que su señora Neraka se encuentra en una sagrada misión para otorgarle el mayor regalo a su pueblo.

El culto a Neraka, lejos de disminuir con la desaparición de la Sangreazul crece exponencialmente al mitificarse todas sus obras. Generaciones venideras que ni siquiera habrán visto nunca a Neraka crecerán con la creencia de la gran diosa Sangreazul que partió para buscar la salvación de su pueblo.

Seijiro por su parte militariza las tierra de Nihon, asegurándose que el Imperio no baje sus defensas y dotándole de una potencia armada latente.

1357 d.C.

Con el paso de los años la reverencia fanática hacia Neraka se ha extendido por toda China. Las pocas voces disidentes son brutalmente aplastadas por las fuerzas de los Discípulos o de los cuerpos de

seguridad creados por Seijiro.

El pueblo hace oídos sordos de los rumores sobre extraños rituales, desapariciones, o cualquier tipo de suceso que enturbie la posición de la Diosa Sangreazul. De hecho son los propios habitantes del Imperio los que denuncian a aquellos que propagan estos rumores y ponen en duda la grandeza de su señora.

Esto permite que tropas de Mongolia utilicen algunos pueblos de la frontera para escarceos y carnicerías, sucesos que son justificados como ataques de extrañas criaturas lo que permite movilizar más tropas y permitir que unidades de Mongoles se muevan libremente como aliados, buscando a los culpables de esos hechos.

1395 d.C.

Una célula disidente consigue fuerza en la India alzándose en armas contra los representantes de Neraka. El suceso tarda varios días en llegar a oídos de Seijiro, y unos días más en desplazar sus tropas hasta la zona. La respuesta es tan brutal y violenta que la rebelión es acallada en unas horas.

Un edicto de Neraka aísla La India del resto del Imperio y la misma regente promete un castigo sin igual al pueblo que acogió a los disidentes y permitió esa rebelión.

1403 d.C. - Experimento de la India y creación de las Tierras Yermas.

Neraka aprovecha la promesa del castigo para probar todos sus experimentos en La India, especialmente los más problemáticos y peligrosos. Uno tras otro, en rápida sucesión, La India es utilizada como terreno de pruebas de diferentes agentes mutagénicos. Los territorios fronterizos se ven obligados a repeler las hordas de refugiados con ayuda de los fieles Discípulos y los cuerpos armados del ejército Imperial.

Lo que cambiaría completamente el destino de La India es la liberación de un agente reanimador. Un intento de Neraka de vencer a la muerte que en realidad lo que hace es crear muertos vivientes. La cepa acaba con la vida de todos los habitantes de La India, lo cual ya de por sí es una gran tragedia que se justifica como la dura mano de los Sangreazul demostrando su poder. Sin embargo cuando los primeros muertos comienzan a alzarse y aproximarse a los pueblos de la frontera los rumores y los temores se disparan.

Inicialmente son fácilmente contenidos, y para evitar la expansión de la noticia los pueblos de las fronteras son masacrados. Estos mismos pueblos se convierten en fortificaciones dedicadas a asegurarse que los puntuales muertos vivientes que alcanzan la frontera no lleguen más allá.

A mediados de 1404 una serie de ataques coordinados diezman las fortificaciones de las fronteras y se pierde todo contacto con la zona.

Inevitablemente los rumores de lo ocurrido en La India comienzan a extenderse aunque ninguno de sus habitantes salga de la zona.

En China los rumores son recibidos con desconfianza, y aunque se siembra la semilla de la duda entre la población, el respeto a Neraka así como el miedo evitan que nadie se movilice ni organice contra ella.

No obstante, el desastre de la India tiene un efecto secundario a nivel global del que ni la población ni los Sangreazul serían conscientes hasta muchos años después. El *despertar de la esencia espiritual de la Tierra* comienza en este momento como mecanismo de defensa contra los excesos Sangreazul.

Poco a poco pequeños espíritus comienzan a despertar, y de forma progresiva estos se encargan de despertar a entes de mayor poder. Esto también comienza a afectar lentamente a los humanos, aunque sus efectos tardarían en verse. Un ejemplo de este despertar, el primero y más importante sin duda, es el nacimiento en los territorios de La Iglesia de las **5 Niñas Benditas**.

Poco a poco, entre el pueblo Chino comienzan a surgir individuos con la capacidad de hablar con estos

espíritus. Algunos, aterrados, acuden a las autoridades donde son adecuadamente procesados por los acólitos de Neraka. Pero la mayoría de estas personas sensibles a los espíritus evitan compartirlo con nadie, renegando de él y tratando de olvidarlo. El nexo es poco a poco perdido, y los espíritus continúan su búsqueda entre un pueblo poco predispuesto a escucharlos.

Solo unos pocos desapegados con el gobierno abrazan el don y se apartan del resto de la población para adentrarse en la naturaleza y escuchar la llamada de estas criaturas. Escasos en número, y aislados entre sí, estos ermitaños pasan desapercibidos tanto para el control Imperial como para el resto de sus conciudadanos.

1413 d.C.

En este año comienzan su viaje las 5 niñas benditas.

La pequeña **Tian**, nacida en Teherán, viaja desde los territorios de Constantinopla hasta la China Imperial de Neraka, entrando por las provincias del Oeste, las más alejadas de la capital, y las que más habían sufrido tras el desastre de la India. Desde ahí continuaría su peregrinaje hacia las montañas para luego bajar hacia las provincias más sureñas.

En su viaje, esta joven visionaria, fué visitando todos y cada uno de los pueblos que habían visto como alguno de sus habitantes era tocado por los espíritus, y enseñándoles la forma de aprovechar sus habilidades.

La mayoría, habiéndose retirado de la civilización agradeció un contacto amigable que además comprendiera su situación. Tian les proporcionó la guía y el apoyo que necesitaban, y rápidamente estos aprendices se unieron en su viaje.

A diferencia de otras naciones donde existían cuerpos de resistencia organizados, en China no había ningún grupo que trabajara activamente por derrocar el poder Sangreazul. Sin embargo, todos aquellos tocados por los espíritus aceptaban de buen grado la visita de Tian, con quien rápidamente empatizaban y acompañaban un tiempo antes de separarse y buscar ellos mismos otros “tocados por los espíritus”.

Es por esto que a Tian se le recuerda en el Protectorado como Maestra. Ella fué quien les enseñó a hablar con los espíritus, no quien les movilizó contra los Sangreazul.

1416 d.C.

La red de personas que hablan con los espíritus tiene ya un peso específico, y comienzan a dejarse ver en los pueblos más aislados, ayudando a aquellos olvidados por el poder Sangreazul.

Es Seijiro quien se da cuenta del cambio y comienza una búsqueda activa de estos rebeldes que plantean una alternativa al poder Sangreazul.

Neraka, a petición de su hermano, promueve diversos edictos para alejar a su pueblo de la nociva influencia espiritual y a cambio se deja ver mucho más que en años anteriores. El pueblo que solo había conocido a su señora por medio de leyendas se deja atrapar por el encanto de la soberana venida de más allá de las estrellas. Esto se refuerza además con una serie de regalos de la Sangreazul a sus súbditos, quienes reciben todo esto con sincera admiración y se desviven por complacer a su señora.

Nuevas especies de ganado y cultivos aún más fértiles que mejoran la producción del Imperio Chino desde su base. Mejores redes de transporte y vehículos más rápidos y seguros, que facilitan la vida a los ciudadanos. Radio en la plaza de las ciudades que entretienen a todo el mundo. Mejoras genéticas implantadas por medio de vacunas, miembros de reemplazo, y nuevas técnicas médicas que eliminan prácticamente las enfermedades del Imperio Chino.

En menos de un año Neraka y su hermano recuperan la confianza de su pueblo y les convierten en sus más fieles seguidores.

Los portavoces de los espíritus se limitan a las poblaciones más alejadas de la influencia Sangreazul y apenas reciben las noticias de más allá de los portales de los grupos de rebeldes que se están organizando

a nivel global.

Son los propios espíritus los que a finales de año informan a todos estos iluminados del movimiento global y les ayudan a coordinarse, comenzando un agrupamiento y peregrinaje de todos ellos hacia Kai Feng.

1417 d.c. - Rebelión contra los Sangreazul.

El 9 de Febrero de 1417 se lleva a cabo la mayor revuelta de la historia de la humanidad. Cuando simultáneamente, gracias a la facilidad de comunicación que proporcionan los portales, todos los grupos contrarios a los Sangreazul se alzan en armas contra los tiranos.

Los rebeldes Europeos consiguen inutilizar los portales de tránsito durante las horas de la revuelta.

En el mismo momento que los portales se cierran y las comunicaciones con el resto del mundo se interrumpen Seijiro da la orden de actuar a sus fuerzas, las cuales se habían estado preparando para esta eventualidad.

Grupos de soldados salen a las calles en todas las grandes poblaciones del Imperio para mantener el control Sangreazul. Cualquier sospechoso es inmediatamente ejecutado por las fuerzas del orden, obligando a toda la población a esconderse en sus casas durante la revuelta. Cualquier movimiento de personas o animales queda prohibido, así como cualquier intento de comunicación con el exterior. Neraka no quiere dejar que los rebeldes se puedan coordinar, y para cortar de raíz cualquier pensamiento revolucionario da órdenes de diezmar las poblaciones.

Preparada para esta eventualidad **Tian** finaliza su ritual de comunión con los espíritus, permitiéndoles temporalmente actuar con total libertad en el mundo mortal, en lugar de únicamente de forma reactiva ante las peticiones rituales de los despertados. Además, al estar en comunión con todos ellos puede conocer su posición y servir de enlace con los diferentes grupos de insurgentes que se habían desplazado hacia los núcleos de población más importantes.

El pueblo, paralizado por la mezcla de miedo y devoción que sienten hacia sus gobernantes, ve con asombro como de las montañas, los ríos y los bosques surgen las formas traslucidas de los espíritus. Con el aspecto de los ya olvidados dragones, los espíritus acuden al rescate de la población que un día les adoró como una estampida de animales surgiendo de lo más profundo de la naturaleza.

Una tromba de criaturas que acuden en defensa de la población, y se interpone entre los soldados de Neraka y los ciudadanos del Imperio.

Los espíritus de la naturaleza se enfrentan de esta forma a las tropas potenciadas por la tecnología Sangreazul, en un enfrentamiento a todas luces desequilibrado. La tecnología alienígena demuestra ser mucho más poderosa que estos pequeños guardianes de la naturaleza, recién despertados y sin apenas conciencia propia.

Es en este momento cuando la población recuerda quienes son estos espíritus y une su voluntad a la de sus protectores, dotándoles de la fuerza necesaria para enfrentarse a sus opresores.

Gracias a la fuerza otorgada por los ciudadanos del Imperio y a la guía de los portavoces de los espíritus la rebelión China se convierte en una realidad. La influencia de los espíritus elimina la tecnología Sangreazul de los cuerpos de los soldados, lo que en la mayoría de los casos ocasiona irremediablemente su muerte. El hecho de que la tecnología alienígena sea la antítesis de las fuerzas de la naturaleza les había dado la ventaja cuando los espíritus apenas tenían fuerza, pero también les hacía más vulnerables cuando estos canalizaron la fortaleza del pueblo Chino.

Durante el asalto al palacio Imperial, con todos los soldados leales eliminados, Seijiro encabeza una última fuerza de Sangreazules para cubrir la retirada de su hermana. La genética Sangreazul en su pleno apogeo se enfrentó al poder de la naturaleza encarnado por los espíritus, quienes tuvieron que enfrentarse a un gigante Seijiro que no paraba de mutar y generar armas con su cuerpo para resistirse a todo lo que los rebeldes le echaban encima.

Finalmente cayó, pero no antes de que su hermana pudiera activar brevemente el portal y escapar por él.

La intervención de los espíritus no solo había permitido llevar a cabo el alzamiento si no que había evitado que la población fuera diezmada, aunque no se pudieron evitar todas las bajas, entre ellas la de la pequeña Tian, que sucumbió ante el esfuerzo de invocar y coordinar a todos los espíritus.

Este día se convierte en el punto de referencia de los futuros calendarios de la humanidad, el día de la Liberación. Año 1 después de la Liberación (d.L.).

Tras la Liberación los espíritus, cargados de la energía depositada en ellos por el pueblo Chino, regresaron a la naturaleza. En los siguientes meses, esta energía comenzó a modificar el entorno, convirtiéndolo en una versión idealizada del mismo. Las misteriosas e inalcanzables cumbres del Himalaya se volvieron realmente misteriosas al cubrirse permanentemente de niebla e inalcanzables, al separarse del resto de la cordillera. El orgulloso pueblo de Nihon vió como sus tierras emergían, adquiriendo una mayor superficie. Las frondosas selvas del sur crecieron de forma salvaje... y así, uno tras otro, toda China se convirtió en una versión idealizada y mitificada de si misma.

1418 d.C. (2 d.L.)

Aquellos que habían actuado como portavoces de los espíritus se convirtieron en los guías del pueblo, ayudando en la reconstrucción de las tierras del Imperio Chino.

En honor de la actuación determinante que los espíritus tuvieron en la liberación, se cambió el nombre de la nación a **El Protectorado del Reino Medio**. Protegidos por los espíritus, y siempre ha medio camino entre la esclavitud a manos de los Sangreazul y el mundo ideal que supondría vivir en completa armonía con los espíritus

Poco a poco se restaura el tráfico a través de los portales, no sin rodearlos de un gran número de medidas de seguridad.

El Protectorado, a través del portal de KaiFeng, comienza a conocer el resto de países liberados. Los primeros son Arabia y La Iglesia Bizantina, quienes además les ponen en contacto con los recientemente formados Pueblos Libres.

También comienzan los primeros contactos con Los Clanes Mongoles, lejos de las suspicacias y enemistades de antaño. Al menos desde la perspectiva del Protectorado.

1419 d.C. (3 d.L.)

Se comienzan a crear las primeras órdenes monásticas basadas en la adoración de los kamis, la forma en la que se ha venido a denominar a los espíritus.

Los portavoces de los espíritus comienzan a retirarse de la vida política para transmitir sus enseñanzas a sus nuevos discípulos.

En años venideros los dirigentes del pueblo serán aprendices de estas órdenes que habiendo recibido las enseñanzas de la senda de los kamis han optado por guiar al pueblo.

1422 d.C. (6 d.L.)

La prefectura de Nihon, una de las más alejadas de la capital, comienza a reutilizar tecnología Sangreazul inspirados por las ideas provenientes de otros países, especialmente La Unión.

La tecnología del vapor, aunque lejos de ser tan poderosa como la original Sangreazul no parece implicar las mismas necesidades y peligros que el uso de la tecnología extraterrestre. No obstante, el monasterio de la prefectura declara su desaprobación del uso de estas tecnologías alejadas de las sendas de los kamis.

1427 d.C. (11 d.L.)

Finalmente todas las prefecturas tienen al menos una orden monástica. No obstante, no todas continúan formando futuros líderes. Algunas, por sus características inusuales y su difícil acceso, el templo volador del Tíbet por ejemplo, se dedican más a la comunión con los kamis.

En KaiFeng, el monasterio comienza a tratar a aquellos con restos de material genético Sangreazul, descubriéndose que la práctica de ejercicios armónicos no solo ayuda al cuerpo sino que favorece el desarrollo positivo de esta mutación.

Ayudados por genetistas los monjes estudian este descubrimiento, creando una forma fiable de modificación genética.

1441 d.C. (25 d.L.)

Asciende al poder el primer grupo de **Guardianes**, regentes del Protectorado, sin habilidad directa para la comunión con los espíritus. Un grupo entrenado por los monjes del monasterio de KaiFeng como gobernantes independientemente de su habilidad para hablar con los kamis.

A partir de este momento se establece la estructura del Partido, donde los gobernantes son entrenados en monasterios especialmente dedicados a ello para gobernar, a modo de dinastía.

Este gobierno está atemperado por los consejos de los representantes de las diferentes órdenes monásticas, quienes hacen escuchar la voluntad de los kamis en los asuntos más importantes del Protectorado.

1467 d.C. (51 d.L.) - Se produce el ataque de Afrikaos a Arabia.

De este ataque solo llegan algunas noticias al Protectorado, las suficientes para enviar pequeños contingentes de ayuda y especialmente víveres y monjes que ayuden en las tareas de auxilio.

Lo que si llega rápidamente son las noticias con la identidad de los salvadores de Arabia: la antigua nación de la India, conocida ahora como "Principado de Bharat".

Esto hace saltar todas las alarmas dentro del Protectorado, quien rápidamente moviliza sus tropas en la que hasta ahora había sido una tranquila frontera con las Tierras Yermas.

Sin embargo, por respeto a la labor realizada defendiendo Arabia, y ante la falta de acciones ofensivas por su parte, las tropas del Protectorado se limitan a vigilar y mantener una tensa paz.

Las negociaciones con los enviados del Principado permiten convocar en 1469 el Concilio de Arzen.

El Protectorado se une a las críticas de La Iglesia, viendo estos vampiros y no-muertos no solo como un recuerdo de lo que los Sangreazul hicieron en China, sino como una afrenta completa al ciclo natural de la vida.

Antes esta postura se pronuncian en contra los representantes de La Unión y Los Clanes, pero la sorpresa llega cuando Arabia se pone también del lado del Principado, presentándoles como unas víctimas inocentes de los experimentos Sangreazul.

Los Guardianes del Protectorado, siguiendo los dictados de los monjes presentes, deciden dar una oportunidad a las gentes de la antigua India, permitiéndoles de esta forma pasar a ser una nación más reconocida en el nuevo mundo.

1489 d.C. (73 d.L.) - *Los Exodios 'despiertan' de su sueño.*

Los ataques puntuales a diversos enclaves relacionados con la manufacturación de tecnología Sangreazul alerta a los Guardianes, especialmente cuando se describen a los asaltantes como "de piel mortecina".

Esto hace que se cierren rápidamente las fronteras y se exijan explicaciones a los representantes del Principado, quienes por su parte no han sufrido ningún ataque.

Las investigaciones conjuntas de todas las naciones establecen que se encuentran ante algún tipo de nuevo enemigo con la capacidad para utilizar los portales a su antojo.

A finales de ese mismo año, en una maniobra increíblemente audaz, los Sangreazul (como se autodenominan estos nuevos agresores) se muestran al mundo infiltrándose en la inexpugnable fortaleza mongola de Xanadú, reduciéndola a escombros y aniquilando a toda su población con una eficacia terrorífica.

Este incidente pone de manifiesto que la humanidad tiene un nuevo enemigo y obliga a cerrar todos los portales de nuevo ante la capacidad manifiesta de éstos "Sangreazul" para usarlos a su favor en sus ataques sorpresa.

1490 d.C. (74 d.L.) El desastre de Xanadú, el cierre de los portales y los rumores del regreso de los Sangreazul siembran el caos entre la población pese a los intentos de mantener la calma de todas las naciones.

Esto unido a la ya difícil convivencia con los no-muertos y las tácticas de guerrilla de los Sangreazul, con ataques suicida a puntos clave, y su aparente carencia de piedad o humanidad a la hora de escoger objetivos (hospitales, colegios...), ocasionan el comienzo de una época de regreso a los valores tradicionales, buscándose guía y protección en las órdenes monásticas.

1492 d.c. - *Se llega a la tregua con los Exodies.*

Cuando los seres conocidos como Sangreazul descubren su origen renuncian a continuar una guerra que no es suya.

Pese a las dificultades vividas por su pueblo, aislado del resto del mundo y viviendo con el miedo a los atentados de estas criaturas en cualquier momento, el Protectorado es uno de los primeros en dar la bienvenida a los ahora bautizados como Exodies.

Los Exodies se distribuyen por todo el globo intentando hacerse un hueco en un mundo al que hasta hace poco intentaban destruir con todas sus fuerzas.

Habiendo conocido principalmente la guerra, y estando genéticamente orientados a ello, es más habitual verles cerca de los frentes de Arabia. No obstante, algunos deciden explorar vías diferentes y acuden al Protectorado en busca de guía espiritual para fortalecer su contacto con la naturaleza.

1494 d.C. (78 d.L.)

El ataque de la Hermandad de Sangre y el posterior hundimiento de Atlantis ocasionan el evento conocido como "El Hundimiento", con graves repercusiones sobre los efectos de toda la magia y el comportamiento de los espíritus a lo largo del globo. Durante meses los rituales y conjuros dejaron de funcionar y toda la tecnología de los portales operó de manera errática.

El Protectorado, especialmente susceptible a la influencia de los kamis sufre el mayor impacto de este suceso, que no solo se deja ver en la imprevisibilidad o incomunicación de los kamis, sino en las alteraciones que se producen en diversas zonas del Protectorado, como las calmadas islas flotantes del Tíbet algunas de las cuales se salen de su trayectoria, estrellándose contra las montañas o cambiando permanentemente su localización.

1495 d.C. (79 D.L.) A principios de año, a instancias de la Iglesia se celebra un gran **concilio en Kiev**, para reflexionar sobre lo ocurrido en Atlantis y evitar que vuelva a suceder.

Las dos propuestas iniciales, uso más ritualizado para minimizar peligro, y uso reducido para minimizar ocasiones, son rechazadas de pleno.

Por un lado el Protectorado se niega a reducir su comunión con los kamis, a la vez que el Principado y su sistema social basado en no-muertos creados a partir de la Nigromancia es incompatible con esa

propuesta.

Por otro lado, tanto Los Clanes como Arabia se niegan a utilizar sistemas ritualizados que les impidan el acceso a esa fuente de poder en caso de necesidad.

Solo los Pueblos Libres y la Unión se muestran inicialmente de acuerdo con la Iglesia, y aun así manteniendo ciertas reservas.

Los acuerdos de Kiev, arbitrados por Los Pueblos Libres, terminan en una serie de pactos, que si bien ponen coto a los usos desproporcionados de la magia, en la realidad cada país los ajusta a sus necesidades.

También se crea un cuerpo de vigilancia de estas leyes, basado en la Inquisición Eclesiasta, pero aunque en la teoría tiene plenos poderes a nivel mundial, en la realidad solo disponen de esas atribuciones en las tierras de la Iglesia. No obstante, la Inquisición es un órgano mundialmente reconocido, aunque en cada país altere ligeramente sus prioridades, como es el caso de la Inquisición del Protectorado, un cuerpo monástico con sede en KaiFeng y cuya misión es principalmente didáctica, guardianes más que cazadores. Maestros de los caminos de la magia antes que enemigos de quienes la usan para sus propios fines.

1551 d.c. - *El presente.*