

La Tribu



Los páramos : ¿quién los habita? _____

La Tribu : ¿qué nos une? _____

Las bestias : ¿cómo son? _____

La fe : ¿qué promete? _____

ESTRÉS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

HERIDAS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

EL CORAZÓN

El liderazgo que nos mantiene unidos.

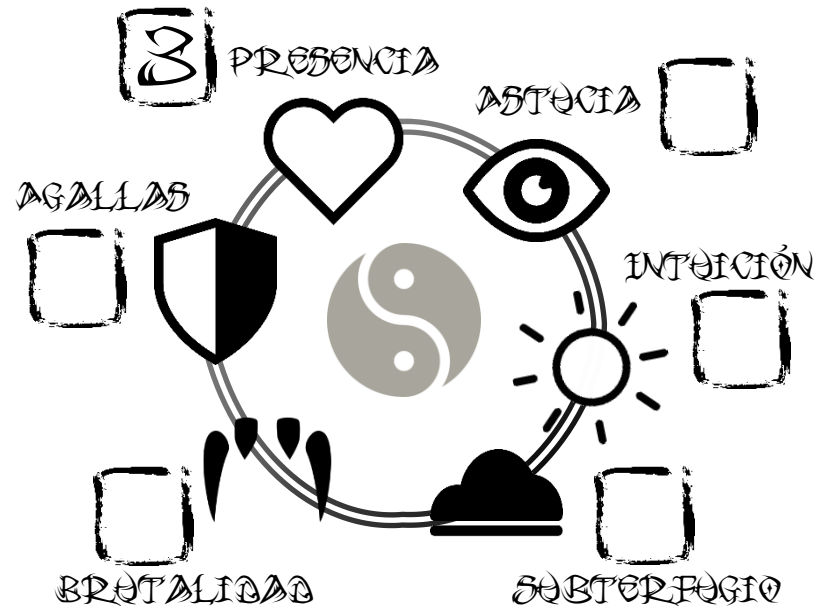
Las esperanzas y buenos deseos de La Tribu.



X Moverse: empeora 1 rasgo.



Inspirar : mejora la Moral / Fe / Descontento. Si ● empeora otra.



LA TRIBU



Los páramos : ¿qué hay extraño? _____

La Tribu : ¿qué os diferencia? _____

Las bestias : ¿qué extraño poder tienen? _____

La fe : ¿qué poder otorga? _____

ESTRÉS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

HERIDAS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

LA ESTRELLA

El misticismo que nos comunica con los altos poderes.

La confianza de La Tribu en los altos poderes.

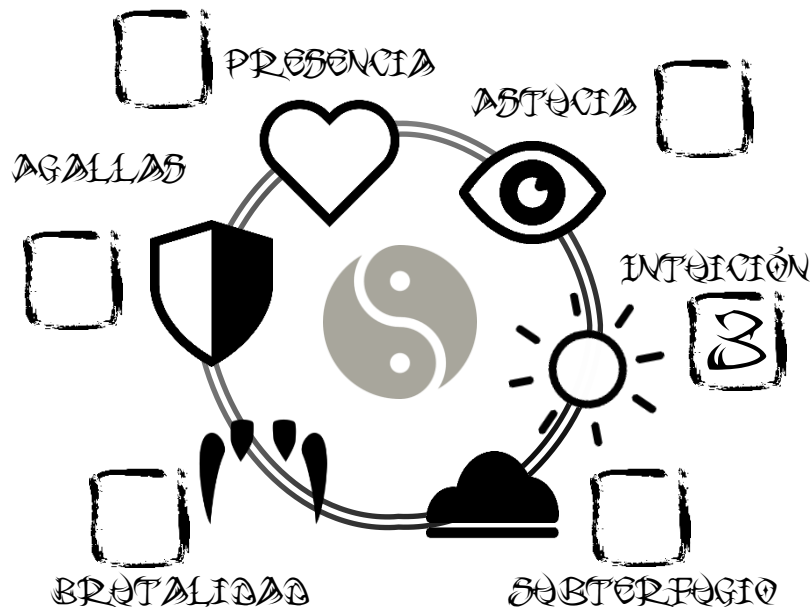
FE



No se puede recurrir a los altos poderes



Favor divino : sacar 2 ⚔. Si oo guardar, o• mejorar 1 aspecto y empeorar otro, •• los dioses están ausentes.



La Tribu



Los páramos : ¿qué aspecto tienen? _____

La Tribu : ¿cómo os desplazáis? _____

Las bestias : ¿cómo podéis evitarlas? _____

La fe : ¿cómo ayuda en el día a día? _____

ESTRÉS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

HERIDAS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

EL OJO

La curiosidad que nos descubre los páramos.

Los víveres y artículos que nos ayudan a persistir.

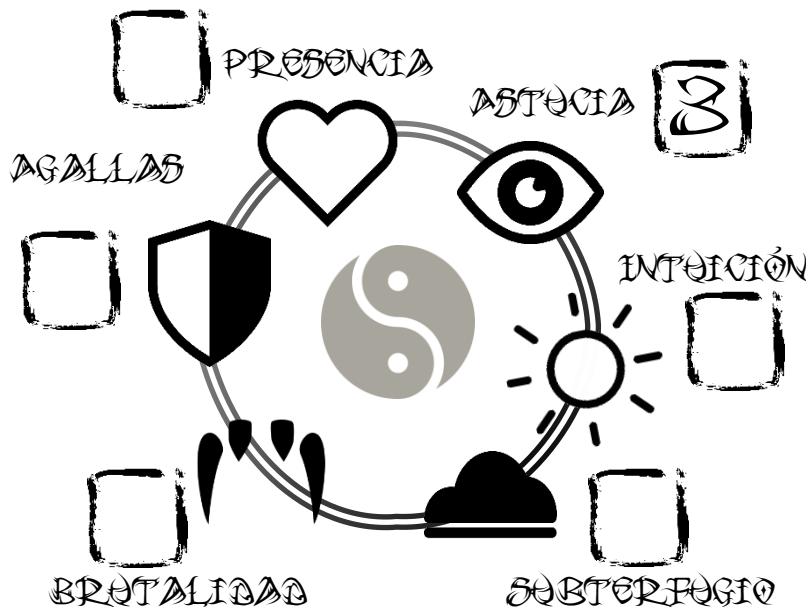
SUMINISTROS



Cualquier pérdida de Suministros se transfiere a otro aspecto



Cuervos entrenados : puedes mover los cuervos a territorios adyacentes. Otorgan visibilidad.



La Tribu



Los páramos : ¿qué los habita? _____

La Tribu : ¿cómo os defendéis? _____

Las bestias : ¿qué teméis? _____

La fe : ¿qué pide? _____

ESTRÉS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

HERIDAS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

EL ESCUDO

La fortaleza que nos defiende de las amenazas.

Los compañeros y los objetos

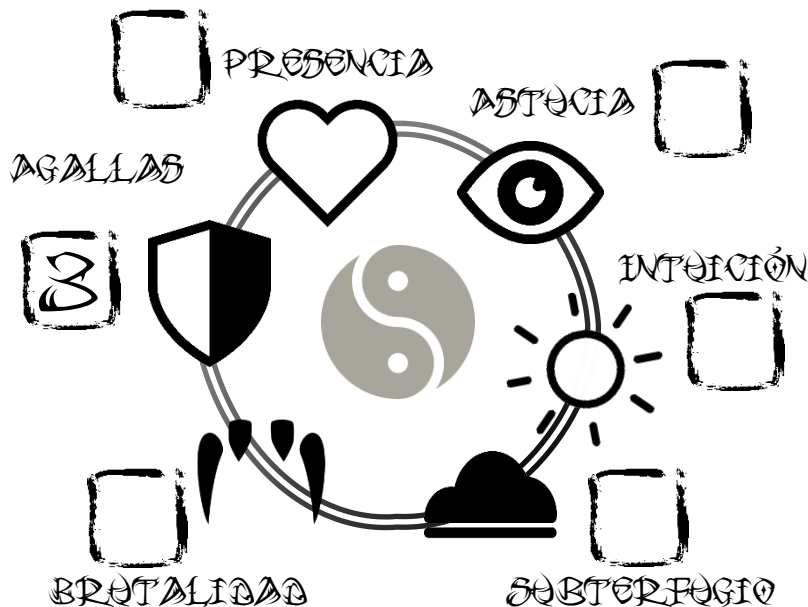
que defienden La Tribu.



X Acampar: empeora 1 aspecto



Maniobras : mejora la Amenaza / Suministros / Defensas. Si • empeora otra.



La Tribu



Los páramos : ¿qué se oculta? _____

La Tribu : ¿qué ocultáis? _____

Las bestias : ¿qué desconocéis? _____

La fe : ¿qué prohíbe? _____

ESTRÉS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

HERIDAS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

LA NEBLINA

La rebeldía que evita el estancamiento.

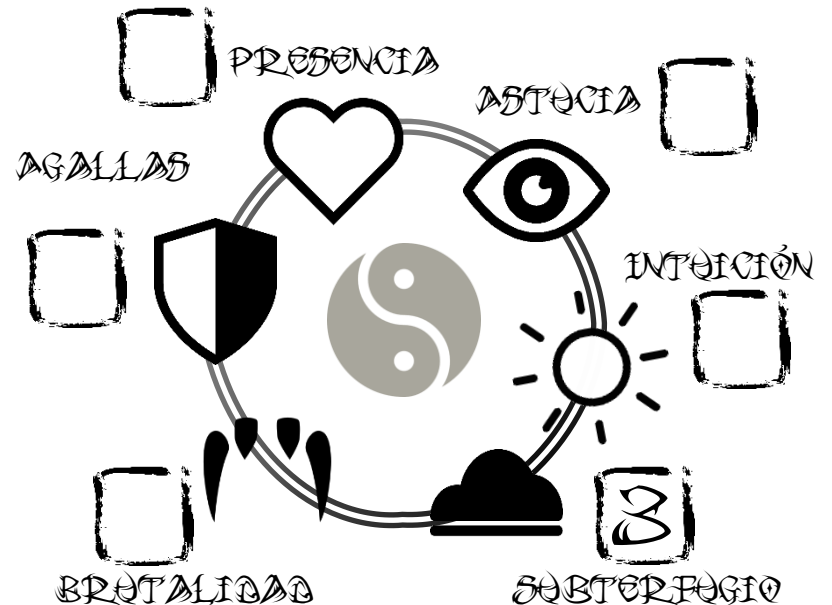
La necesidad de cambio.



X Revuelta: borra todo el descontento y empeora un paso todos los demás aspectos de La Tribu.



Infiltración : Evita combatir con la bestia por 1 • . Podéis actuar en una región vecina por 1 • .



La Tribu



Los páramos : ¿qué amenaza? _____

La Tribu : ¿por qué os temen? _____

Las bestias : ¿qué relación tienes con ellas? _____

La fe : ¿cómo se manifiesta? _____

ESTRÉS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

HERIDAS

3		¡Ayuda! +1 o
2		-1 •
1		Efecto menor

LAS FAJES

El monstruo que nos recuerda la bestia en nuestro interior.

El peligro que acecha en todo momento.

AMENAZA



Comenzáis la misión en posición Controlada.

Comenzáis la misión en posición Desesperada.



Comunicación monstruosa : Mueve una bestia un espacio e incrementa un punto la Amenaza.

