

Sangrenegra

un juego de rol creado por Oscar Iglesias
textos de Alvaro Lamas y Oscar Iglesias
Versión 0.1 (Marzo 2014)



admin@sangrenegra.es



[Sangrenegra en G+](#)



blog.sangrenegra.es

Arabia. Cronología

972 d.C. Los fatimíes entran en Egipto y fundan una nueva capital: El Cairo (*al-Qáhira*, “*La Triunfante*”, القاهرة). En pocos años forman el califato fatimí que abarcaba desde los territorios de Túnez hasta Siria, cubriendo de este modo todo el norte de África.

A diferencia de otros gobiernos del área existe una gran tolerancia religiosa, los miembros de otras ramas del islam así como los cristianos y judíos pueden ocupar y, de hecho ocupan los niveles más encumbrados del gobierno. En secreto los Sangreazul, ya infiltrados entre los nobles fatimíes, allanan con paciencia el camino para su dominación

1001 d.C. El califato fatimí extiende sus fronteras hasta los territorios de Al-Andalus y por toda la península arábiga. Sus soldados comienzan a hacerse famosos por sus proezas físicas y su habilidad en combate aunque muchos de ellos mueren de forma prematura e inexplicable lejos del campo de batalla. La mayoría de estos soldados prodigios provienen de las filas de determinadas familias nobles que poco a poco van ganando en influencia.

1009 d.C. El califa Al-Hakim destruye la iglesia del Santo Sepulcro lo que se enmarca en un intento de reestablecer la uniformidad religiosa, sin embargo el pueblo se rebela y brutales turbas acaban con la vida del califa.

El califato fatimí se disgrega en pequeños reinos, la influencia aglutinadora de islam desaparece debido a la ausencia de un líder religioso.

A pesar del contratiempo que supone la pérdida de un reino unido los Sangreazul han avanzado en su agenda de debilitar la posición de la religión y cortar los lazos de esta con el pueblo.

1047 d.C. El imperio Romano de Oriente en su imparable avance conquistador toma todos los territorios entre Jerusalén y Bagdad aunque sorprendentemente renuncia a seguir avanzando hacia el sur. Sus ejércitos bien pertrechados y entrenados sorprenden al mundo musulmán casi tanto como que no consideren su conquista como una victoria religiosa. No obstante, y pese a la paulatina separación de la religión del pueblo llano, se crea un sentimiento de frustración frente a la pérdida de la ciudad santa debido a su arraigado valor histórico.

Los fieles al califato Abasí huyen hacia el Sur instalando su nueva capital en La Meca decididos a crear una gran nación Islámica que permita recuperar la ciudad santa.

1080 d.C. El califa Al-Muqtadi del califato Abasí inicia una lenta reconquista comenzando por la península arábiga. Al-Muqtadi sorprende a todos firmando una rápida paz con el imperio de Constantinopla y dirigiendo sus conquistas hacia el Oeste para emular la gloria del antiguo imperio Fatimí.

Durante su reinado se producen grandes avances en el campo de la medicina y, de nuevo, los soldados de su ejército se vuelven famosos por su increíble fortaleza y aguante.

En los años siguientes los progresivos avances sociales conducen a una sociedad más laica, la libertad religiosa se vuelve algo habitual y las leyes más tolerantes.

1136 d.C. Llega al poder Al-Muqtafi, hijo de una esclava y el anterior califa. Al-Muqtafi es el primer agente controlado y puesto en el cargo por los Sangreazul que hasta ese momento influían en el gobierno mediante consejeros, nobles, generales y otros cargos de confianza.

Bajo su reinado los avances sociales progresan pero las conquistas hacia el occidente se han detenido. Ya no generan interés.

Sin embargo los Sangreazul tienen otros planes, se acerca el momento de revelar su presencia al mundo y los terrenos del norte de África son todavía tierra de nadie.

Mediante propaganda y una serie de acólitos bien adoctrinados se consigue convencer a la población de lo importante que resulta “civilizar” a sus hermanos perdidos de Occidente, bajo este

pretexto la sociedad se militariza a pasos agigantados convencidos de su misión civilizadora.

1159 d.C. Saladino, un joven general cuyas conquistas en el territorio de Túnez lo han vuelto increíblemente popular tanto entre las filas del ejército como entre la población, es nombrado gran califa por el mismo Al-Muqtabi para alegría de sus súbditos. Con esta maniobra los Sangreazul por fin tienen a uno de los suyos ostentando de forma directa el poder en el territorio islámico. En los años sucesivos Saladino afianza sus territorios y extiende las fronteras de Arabia hasta las mismas puertas del Imperio Galo-Germano.

1174 d.C. Saladino se revela al pueblo como un Sangreazul, junto a él también aparecen media docena de antiguos altos cargos y generales que también desvelan su pertenencia a los Sangreazul. Si bien en un primer momento las gentes no comprenden realmente el significado de esta revelación, y posteriormente sienten miedo ante sus extraños artefactos, poco a poco y gracias a los avances tecnológicos que traen consigo logran ganarse la admiración y el respeto del pueblo.

Saladino distribuye entre sus "hermanos" Sangreazul los diferentes califatos de su reino, maximizando la unidad y armonía entre todos sus súbditos.

1204 d.C. En la lejana ciudad de Fez, al sur de Al-Andalus se organiza una revuelta cuando varias tribus jariyies aúnan fuerzas contra los nuevos dirigentes. La revuelta concluye cuando la zona es devastada con las máquinas voladoras de los Sangreazul. Nadie ni nada en 500 km cuadrados sobrevive.

Este suceso es silenciado en el resto del reino que vive una época de grandeza y esplendor en la que la gente disfruta al máximo de las ventajas y avances proporcionados por los gobernantes Sangreazul.

1210 d.C. Los Sangreazul trasladan la capital de su reino a La Meca. Durante los primeros años de su reinado se concentran en enseñar sus avanzadas técnicas de cultivo y conservación de alimentos. El pueblo acostumbrado a las penurias de una tierra desértica pronto olvida lo que es pasar hambre.

Los avances proporcionados en medicina junto a la alimentación mejorada desde la toma de poder por parte de los Sangreazul logran que se duplique la esperanza de vida.

1237 d.C. Se termina de poner en funcionamiento el portal de La Meca, una espectacular estructura de proporciones gigantescas construida únicamente por los más cercanos y leales sirvientes de los Sangreazul.

Su presentación en público mezcla a partes iguales el temor reverencial ante todo lo que hacen estos maravillosos seres y una ilusión sin límites por descubrir la nueva maravilla que estas fantásticas criaturas van a regalar a su pueblo.

El portal se descubre como un mecanismo para el transporte instantáneo entre diferentes puntos del globo. A saber, las capitales de los otros reinos Sangreazul. El viaje inaugural lo realizan los gobernantes de cada una de estas naciones, visitando en menos de un día las cinco capitales de las naciones Sangreazul.

El comercio a través de los portales permite acceder al pueblo a nuevos materiales y objetos exóticos, los árabes además se muestran como unos grandes viajeros e incansables recopiladores de historias. Surgen en este tiempo grandes artistas y escritores. La Meca se convierte rápidamente en uno de los puntos más bulliciosos del planeta con comerciantes venidos de todas las naciones.

1300 d.C. La larga paz global establecida por los Sangreazul y todos sus avances tecnológicos han contribuido a hacer del mundo un lugar mejor. Todos los humanos se sienten dichosos de vivir en esta Era Dorada, y agradecidos a los Sangreazul por su guía, inspiración y protección. Tan sólo las tribus bárbaras del sur de África acosan ocasionalmente pequeños núcleos aislados, sin embargo los ejércitos Sangreazul siempre acuden al rescate y sus capacidades superiores triunfan una y otra vez.

Únicamente los autodenominados Pueblos Libres en las estepas del norte de Eurasia se

encuentran más allá del alcance de los Sangreazul. El clima de esas zonas impide de alguna forma el avance de los señores de la humanidad. No obstante, estos pueblos salvajes tampoco se arriesgan a adentrarse en las zonas bajo el control Sangreazul, y provocan aún menos problemas que las tribus del Sur.

En medio de este clima de paz y progreso Saladino reconoce su inmortalidad ante el júbilo de su pueblo en la plaza de Ajyad.

1325 d.C. Los Sangreazul han extendido sus mejoras tecnológicas por todo su imperio. Gracias a los portales y a las mejoras técnicas y sociales Arabia alcanza el cénit de su desarrollo. La admiración del pueblo por sus líderes es total y su lealtad inquebrantable. De hecho a pesar de haber prohibido cualquier tipo de religión algunos fanáticos veneran a los Sangreazul como dioses, se hacen llamar los Discípulos, y sorprendentemente los Sangreazul toleran su presencia. Los Discípulos se ofrecen gustosamente como conejillos de indias para los primeros experimentos genéticos sobre humanos en Arabia, pero por desgracia los cambios producidos en los cuerpos muchas veces enloquecen a la débil mente humana. Estos experimentos fallidos son rápidamente controlados y eliminados, sin embargo algunos de estos sujetos enloquecidos consiguen huir y sembrar el terror. Son los propios Discípulos los encargados de dar caza a sus compañeros, los cuales no han soportado los dones de sus señores debido a su falta de fe... o al menos esa es la justificación que se da ante las mutaciones descontroladas y la locura.

1347 d.C. A pesar de la estabilidad y prosperidad traídas por los Sangreazul, la proliferación cada vez mayor de extraños sucesos comienzan a inquietar a la población. Al Sur de las tierras de Arabia comienzan a aparecer extrañas criaturas, versiones deformes de animales salvajes y otros horrores que hacen de estos territorios un lugar demasiado peligroso. Algunos de esos animales son vistos como mascotas de los Sangreazul en sus, cada vez menos numerosas, apariciones en público.

Los Sangreazul, libres de interferencias externas y con el control de sus territorios asegurado se centran en su propio entretenimiento y tratan cada vez con más desdén a sus súbditos, refiriéndose a ellos como “una molesta distracción” en sus círculos privados.

1365 d.C. Un accidente libera a los prisioneros del Pozo de Yusuf, uno de los laboratorios de los Sangreazul cercano a El Cairo. Durante días animales salvajes de terrible aspecto y horribles hombres deformes masacran a las gentes de El Cairo y los pueblos de alrededores. Además muchos de ellos extienden una extraña locura a través de su sangre. Los afectados mueren en pocos días cuando su sangre se torna negra. A pesar de las súplicas de su pueblo los Sangreazul tardan un mes antes de enviar ayuda para socorrer a la población. Cuando esta llega los experimentos son brutalmente reducidos sin pensar en los daños colaterales causados a la población civil.

1380 d.C. Nace en Trípoli Yibril, el profeta.

1386 d.C. Los Sangreazul, se distancian cada vez más a su pueblo, las leyes se vuelven más restrictivas a medida los gobernantes pasan más tiempo encerrados en sus investigaciones y otros pasatiempos. Entre sus pocas diversiones una consiste en aplicar diferentes mutaciones a los reos de muerte para organizar después singulares partidas de caza en los territorios del Sur, para ello los Sangreazul también han modificado su aspecto y ahora este resulta menos humano y más animal.

Mientras tanto para hacer cumplir su ley y cobrar sus tributos confían ahora en los Discípulos quienes actúan como espías y policías especialmente eficientes debido a las mejoras otorgadas por sus amos Sangreazul.

1395 d.C. Aparecen los primeros conatos de insubordinación.

En Trípoli un grupo de rebeldes cansados de la opresión consiguen asesinar a Kabhara, el Sangreazul gobernante en esa zona. Las represalias son brutales y ejemplares. Cientos de ciudadanos de Trípoli son detenidos y ajusticiados delante de los pocos a los que se perdona la vida únicamente para que recuerden el hecho y recuerden al resto de la población el precio de desafiar el dominio Sangreazul.

Entre los ajusticiados se encuentran los padres del joven Yibril que queda conmocionado por los

hechos.

1403 d.C. *El experimento de Las Tierras Yermas.*

Las consecuencias del experimento y posterior desastre de la India se difunden entre susurros por todo el mundo a pesar de los esfuerzos por ocultarlo de la Inquisición Sangreazul.

A los anteriores rumores sobre experimentos descontrolados, crueldad y la creciente inhumanidad de sus señores, se unen ahora las noticias sobre los monstruos no-muertos creados en la India. Esto comienza a hacer que incluso aquellos pocos que aún confiaban en los tiranos comiencen a sentir el temor de saberse controlado por unos monstruos inmortales.

Yibril, ahora uno de los miembros más activos de la resistencia, toma contacto con Kaaba durante un sueño. A partir de este momento Kaaba se convierte en su guía e inspiración.

1405 d.C. Yibril reúne a varios estudiosos de lo arcano que al igual que él sintieron el despertar de los Espíritus Elementales y forma el culto de Kaaba que, disfrazado de institución educativa, se preparará para el advenimiento de Kaaba y la revolución contra los Sangreazul.

1412 d.C. Yibril conoce a Andreas Von Lonn, un Germano que le sirve de contacto con los grupos de resistencia organizada en La Unión.

Al poco de tomar contacto con ellos, y gracias a sus nuevos contactos, Yibril descubre que por todo el mundo las ansias de levantamiento son palpables y cada vez son más numerosos los grupos organizados de resistencia.

1413 d.C. Los diferentes núcleos de oposición comienzan a reunirse gracias a las habilidades proféticas de un grupo de niñas provenientes de Constantinopla, *“las profetisas de la Madre”*. Yibril y Andreas Von Lonn se convierten rápidamente en los portavoces de esta resistencia global que empieza a coordinarse poniendo en común los múltiples recursos y conocimientos acumulados sobre los Sangreazul. Poco a poco se comienza a elaborar un ambicioso plan a largo plazo que les permita librarse del yugo de los Sangreazul.

1415 d.C. El movimiento de revolución mundial sigue sumando adeptos y organizándose de forma secreta, a pesar de que algunos son capturados y sufren el martirio de la Inquisición Sangreazul, los rebeldes siguen medrando en la oscuridad, conscientes del gran poder de sus tiranos. En las duras estepas del Norte, apoyados por los Pueblos Libres se convocan reuniones y se concluye que la revuelta debe realizarse simultáneamente en todo el mundo, de forma que los Sangreazul no tengan tiempo para preparar sus defensas. Los rebeldes son conscientes de que la sorpresa es su única arma contra un enemigo tan superior como este.

1416 d.C. Bizas, una de las niñas benditas del Imperio Bizantino, llega en su peregrinaje hasta la ciudad de Aqaba tras 3 años de predicar en las tierras más occidentales del Imperio Árabe evitando las redes Sangreazul. A pesar de que algunos reconocen la sabiduría de sus palabras, muchos la rechazan por ser joven y mujer, mientras que otros ven en sus palabras sobre la Madre una ofensa para su fe en Kaaba.

Yibril se reúne con ella consciente de su importancia en la incipiente revuelta mundial. Ambos coinciden en afirmar que el papel de la pequeña en Arabia ha concluido. Al despedirse Bizas le advierte: *“Manten firme tu alianza con Europa porque solo eso salvará a tu pueblo y no te preocupes pues tú comprenderás su sacrificio.”*

Kaaba le revela a Yibril el ritual que utilizarán para despertarle de su sueño en la ciudad santa de Aqaba. Los preparativos se aceleran ya que la revolución es inminente.

1417 d.C. Revuelta mundial.

El 9 de Febrero de 1417 se lleva a cabo la mayor revuelta de la historia de la humanidad. Cuando simultáneamente, gracias a la facilidad de comunicación que proporcionan los portales, todos los grupos contrarios a los Sangreazul se alzan en armas contra los tiranos.

Los rebeldes Europeos consiguen inutilizar los portales de tránsito durante las horas de la revuelta.

En la Meca el caos se apodera de las calles en el momento que los Discípulos acuden en defensa de sus amos sembrado el terror de forma indiscriminada, locos ante la posibilidad de que sus amados señores puedan sufrir daño.

Yibril y los suyos consiguen realizar el ritual e invocar al Primordial justo a tiempo para participar en la revolución. Miles de personas se postran en Aqaba ante el avatar de Kaaba.

“*El peregrinaje*” será la forma en la que se recordará el camino que llevó a Kaaba y su séquito por el desierto hasta las puertas de La Meca. Cuentan los fieles que viajaba más rápido que el viento y que todos aquellos que lo veían se unían a él con fuerzas renovadas para expulsar a los Sangreazul.

Saladino, mientras tanto, se fortifica en el palacio de la Meca desde donde logra hacer llegar un mensaje de ayuda a los dirigentes Sangreazul de Europa. Sólo una arriesgada operación por parte de los rebeldes de Aquisgrán consigue evitar que lleguen refuerzos a Arabia, no consiguen evitar que llegué, sin embargo, una de las bombas mutagénicas de los Sangreazul.

Los imanes de Kaaba, ayudados por los Guardianes Elementales consiguen que las fuerzas leales al régimen vayan cediendo terreno en La Meca mientras en la plaza de Ajyad se libran las últimas batallas contra los defensores de los tiranos.

Saladino, en una maniobra desesperada, activa la bomba mutagénica delante de los ojos de los hombres de Yibril, momento en el cual todos los presentes se vuelven conscientes de que su lucha ha sido en vano y no verán más la luz del día pues han llegado demasiado tarde. Al activarse la bomba una luz abrasadora, como si el mismo sol estuviera naciendo en aquel lugar, transforma toda La Meca en un punto brillante.

Cuando los supervivientes pudieron abrir los ojos tan sólo pudieron ver a Kaaba, el Libertador, el Purificador, arrodillado sobre el lugar donde Saladino había accionado la bomba. Su cuerpo bendito había detenido casi toda la explosión, absorbiendo la radiación y protegiéndolos de los efectos mutagénicos. Pero su sacrificio fue muy grande... su divinidad, su existencia, la piedra se había agrietado, el brillo había desaparecido y sólo la negrura cubría ahora su superficie.

Ese mismo día las fuerzas de Saladino son derrotadas y el Sangreazul ajusticiado delante de los restos de Kaaba.

Este día se convierte en el punto de referencia de los futuros calendarios de la humanidad, el día de la Liberación. Año 1 después de la Liberación (d.L.).

Durante los siguientes meses los fieles a Kaaba fueron ganando terreno eliminando a otros Sangreazul y a los Muslijinam.

A finales de año Yibril toma la decisión de cortar todos los lazos con Al Andalus, cerrando las fronteras e impidiendo cualquier paso de personas, animales u objetos, Una dura decisión, pero una necesaria para salvar a su pueblo de la Peste Negra que asola Europa.

1418 d.C. (2 d.L.) Yibril “El Herald” es nombrado primer Califa de la Nación Creyente de Arabia y se constituye un clero que será el responsable de administrar los territorios en nombre de Kaaba y su profeta Yibril.

Se dictan leyes que condenan a muerte a todo aquel que muestre señales de corrupción (la sangre negra propia de las mutaciones inducidas por tecnología Sangreazul) como parte de la lucha contra los últimos Discípulos supervivientes.

1420 d.C. (4 d.L.) Una manada de criaturas lobunas ataca y destruye varias poblaciones al sur de Túnez. Durante los próximos meses se suceden los ataques de extrañas criaturas a otros pueblos de las zonas cercanas al desierto.

La mayor parte de los exploradores enviados a investigar los sucesos y determinar el origen de los ataques no regresan, y los pocos que lo hacen hablan sobre grupos de extrañas criaturas rodeados de un entorno aún más extraño. Queda patente que sin el control de los Sangreazul África se ha vuelto aún más peligrosa, y nadie se atreve a imaginar los horrores que la experimentación Sangreazul puede haber producido fuera de los territorios más civilizados.

1422 d.C. (6 d.L.) Comienza una campaña para aislar Arabia del resto de África, eliminando las poblaciones mutantes más cercanas al territorio Árabe. Se forma un cuerpo regular cuya única misión es defender las fronteras del sur del “Alshr Mun Aljnub” (el mal proveniente del Sur). Son

los "Noti Mudefiainai" (los defensores puros), quienes combaten a lo largo de la frontera sur para salvaguardar la nación de Arabia

Este mismo año se consigue la reactivación de los portales, comenzando así un intercambio fluido de información y recursos entre las jóvenes naciones que se están desarrollando tras la Liberación. La presencia de los portales será un factor determinante en la pronta recuperación y el posterior desarrollo de las naciones libres.

1425 d.C. (9 d.L.) Arabia descubre la realidad de lo sucedido en La Unión, la antigua Europa, cuando un ciudadano Unionista es ejecutado por mostrar señales de corrupción (derrama sangre de color negro por un pequeño corte producido en una pelea). Esto provoca una crisis diplomática entre las dos naciones, además de dividir a los árabes entre aquellos que entienden el sacrificio que hicieron para sobrevivir los ciudadanos de Europa y aquellos más fundamentalistas que no ven más que corrupción. A pesar de las tensiones se llega a un acuerdo por el cual, las leyes no afectaran a ciudadanos de la Unión. Con los años estas leyes dejarán de tenerse en consideración y nadie será ejecutado por tener la sangre negra.

1437 d.C. (21 d.L.) Veinte años después de la Liberación los Árabes descubren con horror que el culto a los Sangreazul no se ha extinguido. Los Discípulos evadidos se ocultan ahora entre los hilos de la sociedad mientras buscan cómo reinstaurar el poder de sus antiguos amos. Bajo el tormento de la posesión algunos de los apresados susurran un nombre: "*La Hermandad*".

1444 d.C. (28 d.L.) La defensa de la frontera del Sur se cobra cada vez más vidas. Los "Noti Mudefiainai" a pesar de su bravura y de la ayuda de los imanes no pueden contra muchos de los peligros mutantes de África. Los Clanes, quienes sienten respeto por los mártires de la frontera, se ofrecen para "mejorar" a sus soldados, sin embargo Yibril se niega a pervertir a sus tropas con la biomancia de los Clanes a pesar de la masacre que están sufriendo. Desesperados por la situación los Imanes comienzan a utilizar la posesión como un arma, no exenta de peligros y que suele requerir numerosos sacrificios. El acto de atar a un Guardián Elemental a un cuerpo humano permite a los defensores de Arabia disfrutar de un nuevo recurso. Sin embargo, muchas veces el resultado es igual de dañino para ambos bandos, con lo cual se reduce su utilización únicamente a situaciones desesperadas.

1446 d.C. (30 d.L.) El gran explorador Ibn Batutta regresa de sus viajes por África con un descubrimiento que alterará para siempre la capacidad de combate de Arabia y sus ejércitos: *los simbioses*. Unas extrañas criaturas nativas de África que han desarrollado la habilidad de unirse a otros seres vivos para mejorar las expectativas de supervivencia de ambas criaturas. Aunque al ser seres impuros plantean serias dudas sobre su utilización en el círculo de los Imanes, Yibril acepta su uso como única salida frente a los ataques del Sur. Durante los siguientes años se identificarán más de un centenar de especies de simbioses y su uso se extenderá entre los más entregados de los Noti Mudefiainai así como entre aquellos que deben purgar crímenes u otras afrentas.

1467 d.C. (51 d.L.) Varias tribus de África que habían sido utilizadas de cobayas durante años por Saladino y otros señores Sangreazul se unen para conquistar las fértiles tierras del Norte. Bajo el nombre de un mismo señor, el Afrikaos, avanzan de manera imparable principalmente hacia El Cairo aunque varias fuerzas hostigan las regiones más occidentales de Arabia y el sur de Al-Andalus

Sus ataques resultan letales a causa de sus venenos mutagénicos y los soldados Árabes se ven obligados a replegarse hacia La Meca.

A pesar del apoyo enviado por La Unión y La Iglesia (que veían peligrar sus fronteras) la situación se salva únicamente gracias a los extraños no-muertos que acuden desde las tierras yermas de la antigua India. Los príncipes vampiro eligen este momento para revelar la existencia del "Principado de Bharat" al resto del mundo. A pesar de la reticencia inicial de Arabia, la situación en La Meca es tan desesperada que se ven obligados a aceptar su ayuda ya que los no-muertos no se ven afectados por los venenos mutagénicos. Solo gracias a la intervención de estos nuevos aliados se logra poner fin al avance del Afrikaos.

Sin embargo, la amenaza de este nuevo enemigo pasará a ser una constante espada de

Damocles al sur de sus territorios. Esto fuerza a los árabes a sacrificar parte de su territorio purificando a través del fuego toda la frontera con África, creando así lo que se conocerá como la Frontera Ardiente, una región desolada que servirá de barrera de contención para el Afrikaos.

1469 d.C. (53 d.L.) En el concilio de Arzen se reúnen todas las naciones libres a petición de La Iglesia para decidir si reconocen a “El Principado de Bharat” como una nación más. A pesar del evidente rechazo que provocan los muertos vivientes entre los Árabes, los príncipes vampiro obligan al viejo Yibril a interceder por ellos para saldar su deuda frente al Afrikaos.

1480 d.C. (64 d.L.) Muere Yibril, sin dejar descendencia. A pesar de que la tradición mayoritaria entre los Árabes es la inhumación, el cuerpo del Heraldo se incinera entre el llanto de su pueblo en la mezquita de la ciudad santa de Akaba. Tras su muerte el consejo de imanes se hace cargo del poder hasta designar a Saabir como nuevo califa.

1489 d.C. (73 d.L.) Extraños ataques a las fuerzas de los Noti Mudefianai provocan una brecha en la frontera al Sur de la ciudad de Túnez por la que varios elementos del Afrikaos se infiltran y ponen sitio a la ciudad. Entre las tropas enemigas los soldados observan unos humanoides de piel mortecina que luchan con extrema fiereza y cuyos ropajes les diferencian claramente del resto de tropas del Afrikaos.

La llegada de refuerzos permite liberar la ciudad, sin embargo no se encuentra ni uno solo de estos nuevos enemigos.

A finales de ese mismo año, en una maniobra increíblemente audaz, los Sangreazul (como se autodenominan estos nuevos agresores) se muestran al mundo infiltrándose en la inexpugnable fortaleza mongola de Xanadú, reduciéndola a escombros y aniquilando a toda su población con una eficacia terrorífica.

Este incidente pone de manifiesto que la humanidad tiene un nuevo enemigo y obliga a cerrar todos los portales de nuevo ante la capacidad manifiesta de éstos “Sangreazul” para usarlos a su favor en sus ataques sorpresa.

1490 d.C. (74 d.L.) El desastre de Xanadú, el cierre de los portales y los rumores del regreso de los Sangreazul siembran el caos entre la población pese a los intentos de mantener la calma de todas las naciones.

Esto unido a la ya existente amenaza del Afrikaos y las tácticas de guerrilla de los Sangreazul, con ataques suicida a puntos clave, y su aparente carencia de piedad o humanidad a la hora de escoger objetivos (hospitales, colegios...), ocasionan el comienzo de una época gobernada por el miedo y la inseguridad.

1492 d.C. (76 d.L.) - Tras unos años de auténtico terror aislados del resto del mundo al haberse cortado la comunicación a través de los portales, y con el miedo permanente a cualquier ataque de los Sangreazul o del Afrikaos, el pueblo Árabe se sorprende cuando tras una aparente calma se firma la paz con los llamados Exoditas.

Arabia se encuentra entre las naciones que más reticencias presenta en un principio a tender la mano a estos herederos de los Sangreazul, sin embargo las colaboraciones en materia militar para la defensa de la frontera del Sur los convierte en poco tiempo en aliados a tener en cuenta.

1494 d.C. (78 d.L.) La Hermandad de la Sangre, después de años recuperando información para traer de vuelta a los Sangreazul, se encuentra en disposición de abrir un gran portal dimensional a través del cual esperan poder crear un camino para los Sangreazul. Para lograrlo provocan un ataque del Afrikaos cerca de Rabat, lo que hace que los Exoditas (volcados ahora en integrarse entre los humanos) manden refuerzos a los Árabes. Esta situación les permite asaltar el bastión Exodita en Atlantis y fortificarse en un lugar llamado la “Sala de Control”.

Ulrich “El Loco” junto a otros tecnócratas de la Hermandad consiguen abrir el portal dimensional provocando una oleada de energía mágica que entra en nuestro plano de existencia arrastrando diferentes entidades extradimensionales en el proceso. Toda la isla de Atlantis termina desapareciendo en un gran vórtice de energía y sólo la intervención de La Cábala y La Orden Arcana evitan que ese vórtice cause más daños.

Este evento conocido simplemente como “El Hundimiento” tiene graves repercusiones sobre los

efectos de toda la magia y el comportamiento de los espíritus a lo largo del globo. Durante meses los rituales y conjuros dejaron de funcionar y toda la tecnología de los portales operó de manera errática.

En Arabia la imprevisibilidad de la magia provocó serias dificultades en la defensa del Afrikaos. Durante ese tiempo los Exoditas, ahora un pueblo sin hogar, juegan un papel fundamental en la defensa de la frontera lo que genera un fuerte lazo de amistad entre ambos pueblos.

1495 d.C. (79 D.L.) A principios de año, a instancias de la Iglesia se celebra un gran concilio en Kiev, para reflexionar sobre lo ocurrido en Atlantis y evitar que vuelva a suceder. Tras largos días de discusiones se acuerda implantar unas “medidas de seguridad” a la hora de realizar procedimiento mágicos así como reinstaurar un cuerpo de Inquisidores que velaran por un uso correcto de la magia.

Arabia se acomoda a regañadientes a la nueva situación.

Durante meses el proceso de adaptación al tratado de Kiev obliga a enjaular el poder que Kaaba entregó a sus imanes. En las Madrasas (escuelas de Imanes) se crea un sistema de rituales para canalizar el poder de los espíritus de una manera más respetuosas con las nuevas reglas impuestas por los acuerdos de Kiev. Sin embargo y para no olvidar las viejas enseñanzas de Kaaba y Yibril se decreta que todos los imanes deberán superar una prueba antes de abandonar las Madrasas: el *Zahikika*.

1551 d.C. (135 d.L.) El presente...